Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
города Ростова-на-Дону «Лицей № 103 имени Сергея Козлова»

Образовательно-технологическое пространство 3D BOX»

16.01.2023 г.

Краткое описание

Мы ежедневно используем цифровые технологии как в обычной жизни, так и на работе. В школах эти технологии образуют особую цифровую образовательную среду. В цифровой образовательной среде можно обучать школьников, управлять учебным процессом, контролировать качество образования. Планируемая целевая аудитория – обучающиеся 7-11 классов, учителя. Основной формой является интерактивная деятельность: беседы, конкурсы, викторины, круглый стол, проектная деятельность.

Цели и задачи

Цели:

1. Внедрение аддитивных технологий и технологий 3D дизайна и моделирования в учебный процесс.
2. Создание площадки для распространения опыта использования 3D печати и 3Dграфики в процессе преподавания широкого спектра школьных дисциплин.
3. Создание базы лучших практик, знакомства с ними и распространения их в

преподавательской среде г. Ростова-на-Дону.

4. Развитие творческого потенциала обучающихся за счет сокращение дистанции между абстрактной идеей (прототипом) и реализацией готового изделия.

Задачи.

1. Разработка, апробация и внедрение в учебный процесс современных 3D технологий.
2. Обучение школьников навыкам практического использования 3D принтеров и программ 3D моделирования.
3. Создание и накопление базы 3D моделей, пригодных для использования в качестве дидактического материала дляпреподавании различных дисциплин

Информационно-телекоммуникационное оснащение

В качестве материально-технической базы проекта используется современный компьютерный класс, оснащенный 15 ноутбуками, файловым сервером с возможностью публикации и доступа к файлам посредством сети Internet, сетевая инфраструктуру, обеспечивающая постоянный выход в Internet с каждого рабочего места обучающегося. Интерактивная доска. 3 производственных поста, оснащенных 3D принтерами.

Ключевые этапы

1. 11.01.2022 - 15.02.20213 Подготовка помещения, проработка методической и материально-технической базы проекта. Разработка рабочей программы, расписания; формирование рабочей группы; формирование учебной группы.
2. 15.02.2022 - 31.05.2022 Апробация проекта. Организационно – деятельностный этап. Обеспечение деятельности рабочей группы согласно расписанию.
3. 01.09.2022 - 30.12.2022 Аналитически–обобщающий этап, анализ проведенных работ.
4. 11.01.2023 – 31.05.2023 Трансляция результатов работы, привлечение новых участников проекта, расширение банка идей и моделей для образовательного процесса.

Результативность

- Создание банка идей и моделей для использования в образовательном процессе (собственные разработки обучающихся – 5 проектов)
- Совместная работа в команде.
- изучили особенности используемых моделей принтеров и материалов
- освоили практические навыки 3D печати (15 человек)
- изучили технические и потребительские свойства 3D моделей
- обучились проектированию в среде КОМПАС-3D LT

- познакомились с основами инженерного проектирования
- Участие в первом городском конкурсе по 3D моделированию

  Результаты:

  1 место в номинации "Аддитивные технологии в образовании« (8 класс)

  3 место в номинации "Декор и предметы быта« (10 класс).